**Legenda UML delle classi**

**Y**

**X**

Classi/metodi/attributi **PUBBLICI**

**Y**

**X**

Classi/metodi/attributi **PRIVATI**

**X** = A -> *Abstract*

**X** = F -> *Final*

**Y** = S - > *Static*

**X** = C -> *Costruttore*